

SO WIRD GESPIELT

1. Bildet zwei Teams. Karten ausschneiden, verdeckt auf einen Stapel legen.
2. Zeichner:in zieht eine Karte und hat **60 Sekunden**, den Begriff zu malen.
3. Nur zeichnen: nicht sprechen, keine Gesten, keine Geräusche. Symbole und Pfeile im Bild sind erlaubt, Buchstaben und Zahlen nicht.
4. Errät das eigene Team den Begriff: **+1 Punkt**. Karten mit ★★★ (schwer) zählen **2 Punkte**.
5. Bei Redewendungen zählt die Redewendung als Antwort – nicht, was auf dem Bild zu sehen ist.
6. Danach wechselt die Zeichner:in – reihum durch beide Teams.

Gewinnen: Nach 12 Runden gewinnt das Team mit den meisten Punkten. Gleichstand? Eine schwere Karte als Stechen.

VARIANTEN

Blind zeichnen: Mit geschlossenen Augen malen – bei Erfolg zählt die Karte doppelt.

Buzzer: Beide Teams dürfen raten, das schnellere Team punktet.

Kette: Alle 10 Sekunden übernimmt die nächste Person denselben Begriff.

Zeit-Turbo: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss reichen.

MAL-ALARM

TIER-ALARM

★ LEICHT ★★ MITTEL ★★★ SCHWER · 2 PUNKTE 60 s pro Karte · nur zeichnen

★ LEICHT

Giraffe

NICHT ZEIGEN

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

Gürteltier

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Nashorn

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Faultier

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Storch

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Löwe

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Qualle

NICHT ZEIGEN

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

Erdmännchen

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Reh

NICHT ZEIGEN

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

Dromedar

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Schildkröte

NICHT ZEIGEN

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

Ameisenbär

NICHT ZEIGEN

MAL-ALARM

TIER-ALARM

★ LEICHT

★ ★ MITTEL

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

60 s pro Karte · nur zeichnen

★ ★ MITTEL

Stachelschwein

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Elefant

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Murmeltier

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Frosch

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Schnecke

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Pfau

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Känguru

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Eichhörnchen

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Krabbe

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Luchs

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Seepferdchen

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Papagei

NICHT ZEIGEN

MAL-ALARM

TIER-ALARM

★ LEICHT ★★ MITTEL ★★★ SCHWER · 2 PUNKTE 60 s pro Karte · nur zeichnen

☆☆ MITTEL Einhorn NICHT ZEIGEN	★ LEICHT Wolf NICHT ZEIGEN	★ LEICHT Hai NICHT ZEIGEN	★ LEICHT Flamingo NICHT ZEIGEN
★ LEICHT Eule NICHT ZEIGEN	★ LEICHT Igel NICHT ZEIGEN	★ LEICHT Biene NICHT ZEIGEN	☆☆ MITTEL Chamäleon NICHT ZEIGEN
★ LEICHT Pinguin NICHT ZEIGEN	★★★ SCHWER · 2 PUNKTE Walross NICHT ZEIGEN	★ LEICHT Fledermaus NICHT ZEIGEN	☆☆ MITTEL Waschbär NICHT ZEIGEN

PUNKTEBLATT

+1 erratener Begriff ★★★ = 2 Punkte 60 s pro Karte

RUNDE	TEAM A	TEAM B
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Σ		