

Jedes Stadt-Land-Fluss-PDF ist ein fertiges Spielblatt: gemischte Buchstabenleiste, Kategorien und Punkteschema stehen drauf. Hier die Regeln in lang.

VORBEREITUNG

- Jede Person bekommt ein ausgedrucktes Blatt und einen Stift. Alle spielen dasselbe Thema.
- Name oben eintragen, Timer bereitlegen – die empfohlene Rundenzeit steht auf jedem Blatt.
- Ab 3 Personen wird es gut, ab 5 wird es laut.

BUCHSTABE ZIEHEN (ANTI-SCHUMMEL-LEISTE)

Unten auf jedem Blatt ist eine gemischte Buchstabenleiste. Ein Spieler tippt verdeckt auf ein Feld, ein anderer sagt eine Zahl von 1–10. Von dort so viele Felder weiterzählen – das ist euer Buchstabe. Gespielte Buchstaben durchstreichen.

EINE RUNDE

1. Buchstabe laut ansagen und in das Kästchen links in der Zeile schreiben.
2. Timer starten. Alle füllen die Zeile: jeder Begriff muss mit dem Buchstaben anfangen.
3. Zeichnen-Felder: zeichnen statt schreiben – das Motiv muss zum Buchstaben passen.
4. Wildcard: Kategorie selbst eintragen, dann normal lösen.
5. Timer klingelt oder jemand ruft „Stopp“ – Stifte fallen lassen.

PUNKTE

- 0** nichts Passendes
- 5** Begriff, den mindestens ein anderer auch hat
- 10** Begriff, den nur du hast
- 20** nur du hast in dieser Kategorie überhaupt etwas
- +10** Zeichnung wurde erkannt
- ×2** markiertes Stern-Feld zählt doppelt

Reihum vorlesen, die Gruppe entscheidet per Mehrheit, ob ein Begriff zählt. Kreativ schlägt korrekt – wer gut begründet, kriegt den Punkt.

Zeichnung erkannt (+10): Bei echten Motiven (Tier, Werkzeug ...) zählt es, wenn jemand errät, was gezeichnet wurde – der Name muss zum Buchstaben passen. Bei Erfindungen (Fantasie- und Zukunfts-Motive) vergibst du selbst einen Namen mit dem Buchstaben; die Punkte gibt es, wenn die Gruppe per Mehrheit findet, dass Zeichnung und Name zur Kategorie passen.

HAUSREGELN

- **Rückwärts:** Der Begriff muss auf dem Buchstaben enden.
- **Blitz:** Halbe Zeit, doppelte Punkte.
- **Team:** Zwei Leute, ein Blatt, ein Stift – abwechselnd schreiben.

STADT LAND FLUSS

ALLES WIE IMMER

NAME _____

0 nichts Passendes 5 hat noch wer 10 hast nur du 20 Kategorie nur du +10 Zeichnung erkannt *2 Stern-Feld

NR	A-Z	Stadt	Land	Fluss oder Gewässer	Vorname	Tier	Beruf	PKT.
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								

NR	A-Z	Stadt, in die keiner will	Etwas Rundes	Etwas im Garten	Etwas mit Rädern	Schlechtes Geschenk x2	★ WILDCARD: _____	PKT.
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

GESAMTPUNKTE

C	D	G	K	I	R	N	F	Z	U	A	B	S	P	O	H	M	V	T	J	L	E	W	C	D	G	K	I	R	N	F	Z	U	A	B	S	P	O	H	M	V	T	J	L	E	W
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46

STADT LAND FLUSS

KOFFER AUF

NAME

0 nichts Passendes 5 hat noch wer 10 hast nur du 20 Kategorie nur du +10 Zeichnung erkannt x2 Stern-Feld

NR	A-Z	Reiseziel	Im Koffer	Tier am Urlaubsort	Souvenir, das keiner braucht	Am Hotelbuffet	★ WILDCARD:	PKT.
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								

NR	A-Z	Auf der Packliste vergessen	Das nervt im Flugzeug	Urlaubsfoto-Motiv	Wort aus der Hotel-Werbung	Weckt dich nachts im Hotel	Verloren am Strand x2	PKT.
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

GESAMTPUNKTE

N	K	O	A	P	M	E	Z	F	I	T	J	V	H	L	D	B	U	W	S	C	R	G	N	K	O	A	P	M	E	Z	F	I	T	J	V	H	L	D	B	U	W	S	C	R	G
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46

STADT LAND FLUSS

SECHS, SETZEN

NAME _____

0 nichts Passendes 5 hat noch wer 10 hast nur du 20 Kategorie nur du +10 Zeichnung erkannt x2 Stern-Feld

NR	A-Z	Sagt der Lehrer ständig	Schulfach	Was in deinem Mäppchen steckt	Steht in deinem Zeugnis	Essen in der Pause	★ WILDCARD:	PKT.
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								

NR	A-Z	Raum in der Schule	Gegenstand, den der Lehrer einkassiert	Steht an der Tafel	Bekannte Erfindung	Sportgerät in der Turnhalle	Tier im Biologiebuch x2	PKT.
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

GESAMTPUNKTE

I	Z	E	L	D	C	J	P	A	S	V	G	B	W	M	O	R	H	N	F	T	K	U	I	Z	E	L	D	C	J	P	A	S	V	G	B	W	M	O	R	H	N	F	T	K	U
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46

RESPAWN

NAME _____

0 nichts Passendes 5 hat noch wer 10 hast nur du 20 Kategorie nur du +10 Zeichnung erkannt *2 Stern-Feld

NR	A-Z	Name deines Spielchars	Zocker-Ausrüstung IRL (Headset, Maus, Stuhl)	Ausrede nach dem Game Over	Was der NPC ständig sagt	Nutzloses Achievement	★ WILDCARD:	PKT.
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								

NR	A-Z	Endgegner	Dein Reittier im Spiel	Rüstung für den Helden	Power-up	PKT.
10						

GESAMTPUNKTE

F	S	O	N	U	G	Z	J	M	R	K	D	C	A	P	I	L	H	B	E	V	W	T	F	S	O	N	U	G	Z	J	M	R	K	D	C	A	P	I	L	H	B	E	V	W	T
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46